

## Facebook BuzzerStar Idee

V2

1. Crawler von Projekt laufen lassen
2. Content Extrahieren
3. Benötigt: Beschreibung, Bildlink, Videolink
4. Automatisch vom Server alle 1-2 Stunden neuen Content posten:
  - a. Wenn Video vorhanden ist, downloade Video von Quelle und Uploade es zum Facebook BuzzerStar Kanal
  - b. Wenn Bild und Text -> Poste Bild und Beschreibung incl. Link zu BuzzerStar.com
  - c. Wenn nur Bild (nimm nächsten Eintrag oder) -> Nimm Standardbeschreibung und Poste Link zu BuzzerStar
  - d. Jedem Bild ein neuen Info Link einbauen: „Powered by [7lol.de](https://7lol.de)“
5. Zielseite:
  - a. Oben: Werbung
  - b. Mitte: Beschreibungstext
  - c. Werbung
  - d. Mitte/Unten: Bild und oder Video
  - e. Werbung
  - f. Weiterleitung auf BuzzerStar.com nach 7 Sekunden (eigenen Linkverkürzer auf BuzzerStar nutzen) -> <https://7lol.de/9stelligeID>
    - i. Motto „7 Sekunden für dein LOL“ -> Dann Weiterleitung auf BuzzerStar
    - ii. Weiterleiten immer auf zufällige Artikelseite von Buzzerstar.com
  - g. Bildquelle immer nennen, immer Backlink zur Zielseite einbauen
  - h. 7lol.de müssen immer die Open-Graph Protokoll komplett unterstützen (<http://ogp.me/>)
  - i. Dann Facebook immer <https://7lol.de/2312312> verlinken -> auf meinen Facebook Seiten:
    - i. BuzzerStar
    - ii. WhatsAppWahnsinn
    - iii. YoutubeConverter

Idee für das Laden der Bilder:

1. Installieren: <http://www.ajax-cross-origin.com/>
2. Cross Origin Anfragen an die direkte Bild Url der fremden Seite stellen
3. Content des Bildes nehmen und in Base64Data umwandeln
4. Base64 Encodiertes Bild in der Webseite mittels jQuery / Ajax dynamisch in der Webseite abspeichern
5. Zum Schluss: Den Base64Data Hash noch an eine <https://7lol.de/ajax/store.php> weiterleiten -> diese speichert den Base64 Hash dann im Filesystem als Backup mit dem Dateinamen „ArtikelID (9 stellig)“.png|jpg|gif)

Damit sollte es möglich sein, dass immer der Client Rechner die Anfrage an das Bild immer z.B. zu Funcloud sendet, ohne dass wir es auf unserer Seite verlinken müssen -> Ajax Referer Header auf die Quellseite mit dem Bild setzen